

01

MIGNON Game Kit 1.0

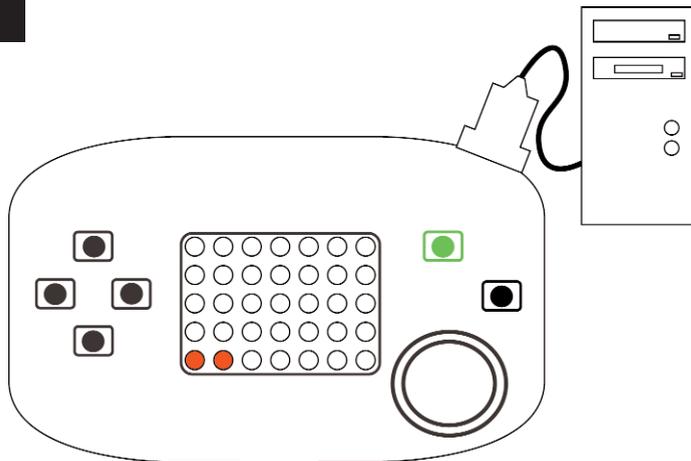
Löten Schritt für Schritt
Bauanleitung
Fehlersuche
Spielanleitung
> Programmieranleitung

Alle Anleitungen gibt es als PDF zum Downloaden unter www.olafval.de/mignon

02

Verbinde das Mignon Game Kit mit dem seriellen Kabel (9 Pins) mit dem Com-Port deines Computers. Bei neuen Laptops fehlt diese Schnittstelle häufig, dann ist es erforderlich einen USB Adapter zu verwenden. (siehe Mignon Homepage!)

03



04

Programmiermodus aktivieren

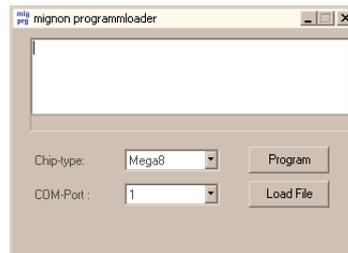
Während des Einschaltens die Taste "FUNKTION A" (bei älteren Mignon Kits "Funktion B") gedrückt halten, jetzt muss die erste LED in der ersten Reihe leuchten damit ist das Mignon Game Kit im Programmiermodus.

05

MigPrg

Die Software "MigPrg" (für Win PCs) von der Mignon Game Kit Homepage unter Download / software runterladen, entzippen und mit Doppelklick starten.

06



Mit dem Button "Load File" das Programm, das auf dem Mignon Game Kit installiert werden soll öffnen. Es können nur HEX-Dateien hochgeladen werden.

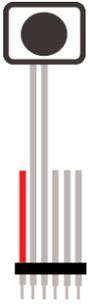
07

Wähle den Comport, mit dem das Mignon Game Kit verbunden ist.
(Bei der Verwendung eines USB-to-Serial Adapters kann man unter Startmenü / Systemsteuerung / System / Systemeigenschaften / Hardware / Geräte-Manager die Comport-Nummer ablesen)

08

Den Upload Vorgang startet man mit dem "Program"-Button.

Die Bedeutung der LED's im Programmiermodus ist folgende:
LED 1 Programmiermodus
LED 2 Löschen
LED 3, LED 4 Programmieren
LED 5 Auslesen
LED 6 Fehler

09

Wem das An- Ausschalten zu umständlich ist, kann sich an die Prog Buchenleiste einen Reset Taste löten.

10

Sollte der Programmiermodus nicht angehen, ist die Bootloader Software auf dem Chip defekt oder nicht vorhanden. Ich sende gerne neu Chips mit Bootloder nach. Oder mit Hilfe einer Programmer Hardware wie PonyProg oder AVR-Prog kann der Bootloader neu aufgespielt werden.