

01

MIGNON Game kit 1.0

Comment souder
> **Plan de construction**
Recherche des fautes
Jeu d'instruction
Instruction de programmation

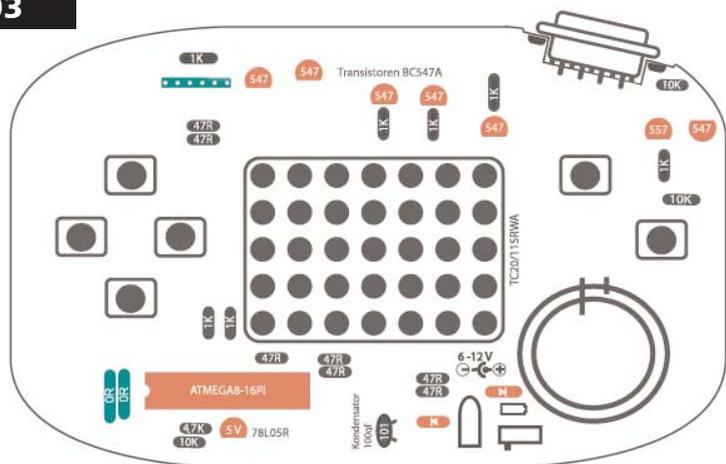
www.olafval.de/mignon

02

Souder toutes des pièces de construction sur la console. L'empreinte visible sur la console te montre le montage des pièces. Mettre les pièces de la page imprimée dans les trous et soude- les au verso avec les fils.



03



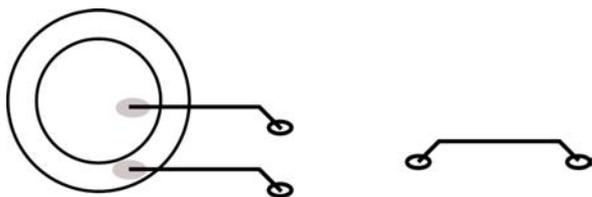
04

Quant aux parties en rouge sur ce plan (03), il faut faire attention qu'elles soient mis au côté correct.



Fais alors attention aux petits marquages ! Le diodes disposent par exemple d'un côté d'un petit trait noir.

05

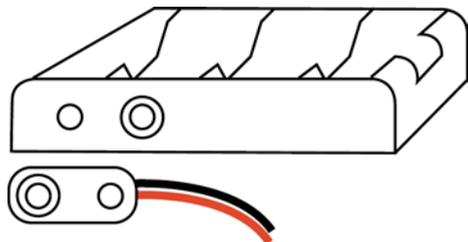


Puis détacher au verso les fils dépassant un tout petit peu. Souder deux de ces fils Au haut parleur, afin de pouvoir le monter aussi au dessus de la console. En outre on a besoin des restes pour les fils -ponts, qui sont désignés au plan comme résistance 03 (0 R = pas de résistance)

06

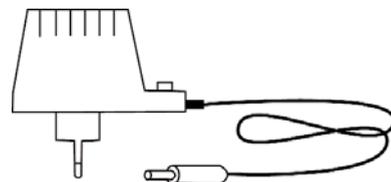
On peut négliger les pièces marquées en vert sur le plan (03). Elles servent à programmer ton «Mignon-Game-Kit» par l'intermédiaire d'un Pony- Prog Adapter particulier. On trouve des informations ci-dessus sur la page internet du «Mignon-game-kit» www.olafval.de/mignon

07



Mettre le câble noir / rouge au teneur de la batterie et le souder à la place marquée par le symbole de la batterie (qui se trouve au-dessus du petit interrupteur) avec la console.

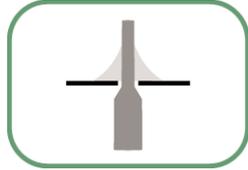
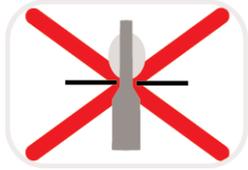
08



Il est aussi possible d'approvisionner le «Mignon- Game -Kit» avec du courant par un adaptateur 6 à 12 volt. Le branchement de la batterie de même que le branchement du réseau sont protégés. C'est ainsi qu'on peut est essayer les pôles électriques sans aucun risque.

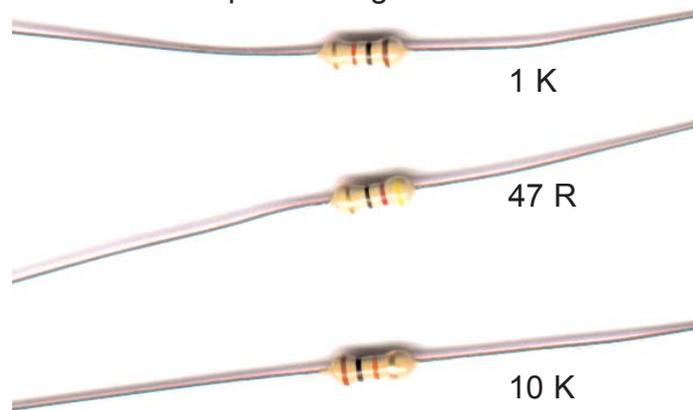
09

Faire attention quand -même que l'étain de soude ne se dessoude pas. Veuillez nettoyer le haut du fer à souder à l'aide d'une éponge humide comme il ne doit pas être enfumé. La pièce d rechange ainsi que le fil conducteur devraient être chauffés en même temps afin que l'étain de soude puisse bien s'étaler.



10

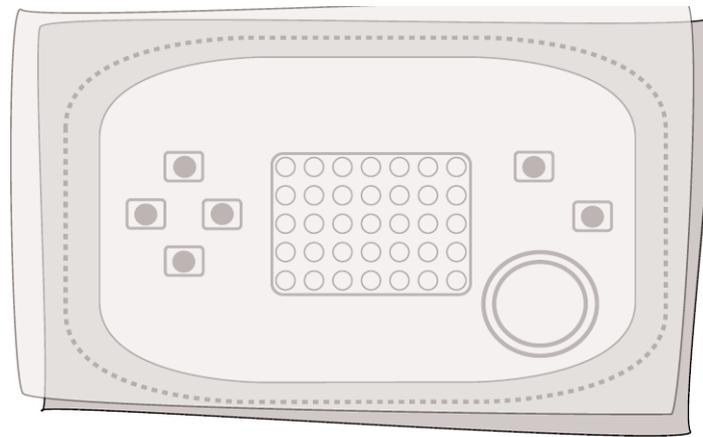
Les résistances se laissent facilement différencier par les bagues de couleur.



11

Finalement on peut construire une carter par le plastique. Veuillez mettre les deux Feuilles plastiques l'un sur l'autre sur un sol inflammable et les souder à leurs bords. Pour ceci il faudrait déposer la lamelle de téflon sur des feuilles plastiques en menant tout doucement la pointe du fer à souder sur le téflon le long du fil de soudure. Un peu de pression n'est pas interdite.

12



13

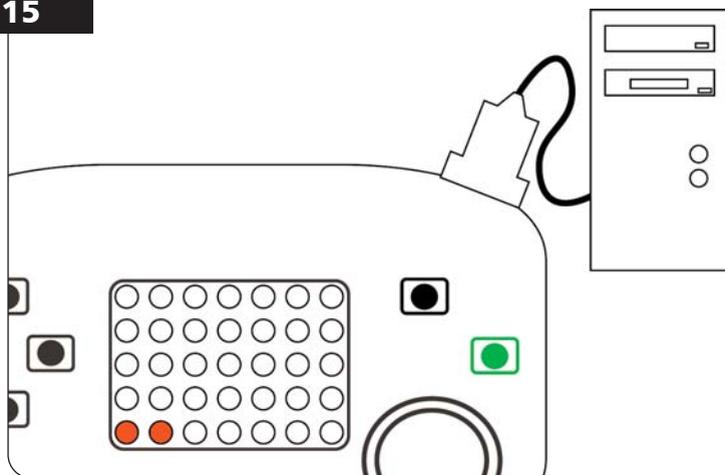
Si l'on le veut on peut laisser ouvert un côté, au cas où vous voudriez tout atteindre ou l'on peut monter les batteries de l'extérieur en sciant des trous dans la pastique, par exemple pour le courant.

14

Veuillez brancher le « Mignon- Game – Kit » avec le COM- Port de votre ordinateur. Pour ceci utiliser s'il vous plaît le câble de rallongement SUB- D ci-joint.

Veuillez installer un nouveau classeur pour votre « Mignon- Game-Kit » dans lequel il faut mémoriser programme de chargement et les jeux, Ne peuvent être chargés que les fichiers HEX pour le jeu.

15



16

Démarrer alors le programme de chargement pour ton ordinateur. Choisissez le fichier souhaité et le COM – Port. Mettre en fonction votre « Mignon- Game- Kit » la touche B étant pressée. Le programme est chargé ! Et voilà terminé !

Bonne chance !