

StarterKit / Programmieranleitung

1. Installiere BASCOM-AVR

Als erstes benötigen sie die Software "BASCOM-AVR". Sie finden eine kostenlose Demoversion, die auf 1 K limitiert ist auf der MCS Homepage. (www.mcselec.com)

2. Programmieren

Verwenden Sie eine der Demon Programme „Intro, Navigation“ des StarterKit mit BASCOM AVR als Grundlage für ein eigenes Spiel. Die Kommentare werden dabei helfen den Programmcode zu verstehen. Mit der compile Funktion wird eine „.HEX“ Datei exportiert. Bitte beachten Sie, das unter Compiler / Chip Options „M8“ (ATMega8) angewählt ist.

3. Upload

In der MignonProg Anleitung wird erklärt, wie die „.HEX“ Datei zum Mignon Game hochgeladen wird.

Auf der Mignon Game Kit Homepage lassen sich auch noch andere Programmier Werkzeuge wie ein C-Compiler Finden.

Bitte sende Sie mir Ihre Ergebnisse, Spiele, Programme, Experimente oder Bilder von Ihrem Mignon Game Design! (mignon@olafval.de)

Best

Olaf Val